

# REGULAMENTO DA COPA ALVINEGRA JÚNIOR DE FUTSAL SUB 11 2016

## ÍNDICE

CAPÍTULO I: PARTICIPAÇÃO _____	02
CAPÍTULO II: SISTEMA DE DISPUTADA _____	04
CAPÍTULO III: PENAS _____	08
CAPÍTULO IV: SUSPENSÕES AUTOMÁTICAS _____	10
CAPÍTULO V: TERMOS GERAIS _____	XX
ANEXO I: ARBITRAGEM E REPRESENTANTES DA LIGA NACIONAL FUTSAL _____	10

## **CAPITULO I**

### **PARTICIPAÇÃO**

**ART. 1º** – **COPA** ALVINEGRA PARA A TEMPORADA DE 2016 SERÁ DISPUTADA POR 10 EQUIPES NA **CATEGORIA SUB 11**. AS EQUIPES APÓS A SUAS CONFIRMADAS INSCRIÇÕES FARÃO PARTE DESTE REGULAMENTO NA FORMA DO ANEXO.

**ART 2º** – AS EQUIPES , PARA EFEITO DE PUBLICIDADE, PODERÃO UTILIZAR O(S) NOME (S) DE SEU (S) PATROCINADOR (ES) PARA COMPOR OS NOMES DE SUAS EQUIPES, DESDE QUE, SE INCLUAM ESPAÇOS EM BRACO OU CARACTERES ESPECIAIS E NÃO EXCEDAM 25 CARACTERES NO TOTAL...

**ART. 3º** – ESTE REGULAMENTO NÃO PODERÁ SER ALTERADO, APÓS SUA PUBLICAÇÃO PELA **COPA**, DE MODO A ASSEGURAR TRANSPARÊNCIA E APLICABILIDADE UNIFORME DAS NORMAS A TODOS OS DISPUTANTES.

**ART. 4º** – OS JOGOS DESTA **COPA** SERÃO REALIZADOS NO GINÁSIO SOU MAIS CEARÁ. **NOS FINAIS DE SEMANA DO DIA 05/11, 06/11, 12/11, 13/11, 19/11, 20/11, 26/11 E 27/11.**

**ART. 5º** – A COORDENAÇÃO TÉCNICA PODERÁ , POR MOTIVO DE FORÇA MAIOR E JUSTIFICADAMENTE, UTILIZAR OUTROS GINÁSIOS. CASO SEJA NECESSÁRIA A UTILIZAÇÃO DE OUTROS GINÁSIOS, AS EQUIPES PARTICIPANTES DOS JOGOS DEVERÃO SER INFORMADAS COM ANTECEDÊNCIA MÍNIMA DE 72 HORAS.

## **CAPÍTULO II**

### **DOS ATLETAS**

**ART. 6º** – NÃO HAVERÁ LIMITES PARA NÚMEROS DE JOGADORES, A TAXA DE INSCRIÇÃO POR ATLETA SERÁ DE R\$ 25,00 POR ATLETA, COM NO MÍNIMO 10 EM JOGADORES CADA EQUIPE. O PRAZO DE INSCRIÇÃO POR ATLETA VAI DO DIA 19/10 À 04/11. PRECISAMOS DE UMA XEROX DO DOCUMENTO DO ATLETA E UMA FOTO 3X4 RECENTE.

**ART. 7º** – CADA ATLETA DEVERÁ ESTA COM UNIFORME PADRONIZADO, DE TÊNIS DE FUTSAL, DE MEÃO, CANELEIRA E COLETES DEVIDAMENTE PADRONIZADO. A COMISSÃO TÉCNICA DEVERÁ USAR CALÇA E TÊNIS.

**ART.7.1** - O ATLETA DEVERÁ SER NASCIDO NO ANO DE 2005, SENDO OBRIGATÓRIO A APRESENTAÇÃO DO SEU DOCUMENTO ORIGINAL EM TODOS OS JOGOS ( IDENTIDADE),CASO CONTRÁRIO, O MESMO NÃO PARTICIPARÁ DO JOGO.

**PARAGRAFO PRIMEIRO** – A QUANTIDADE MÍNIMA DE ATLETAS NA QUADRA, PARA INCIO DAS PARTIDAS SERÁ DE 03 (TRÊS) JOGADORES E 01 (UM) GOLEIRO, E A QUANTIDADE MÁXIMA É DE 15 (QUINZE) ATLETAS. CASO A EQUIPE NÃO SE APRESENTE COM O NUMERO MÍNIMO DE ATLETAS E ATÉ QUINZE MINUTOS APÓS O HORÁRIO DETERMINADO PARA O INÍCIO DO JOGO, SERÁ CONSIDERADO W.XO.

**PARÁGRAFO SEGUNDO** – NÃO É PERMITIDA TRANSFERÊNCIA DE ATLETAS, CASO OCORRA, A EQUIPE QUE RECEBEU O ATLETA SERÁ ELIMINADA .

### **DO SISTEMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO**

**ART. 8º** – A COMPETIÇÃO SERÁ DISPUTADA PELAS 10 DEZESSEIS EQUIPES, OBSERVANDO O SEGUINTE SISTEMA:

8.1º – AS EQUIPES QUE PARTICIPARA SERÃO DIVIDAS EM 2 (DUAS) CHAVES DE 5 (CINCO) TIMES, CHAVE A, CHAVE B. SOMENTE 4 (QUATRO) EQUIPES DE CADA CHAVE CLASSIFICARAM PARA A FASE SEGUINTE.

8.2 – A COMPETIÇÃO SERÁ DISPUTADA EM 05 (CINCO) FASES:

- A) 1ª FASE – CLASSIFICATÓRIA;
- B) 2ª FASE – QUARTAS DE FINAL;
- C) 3ª FASE – SEMIFINAIS;
- D) 4ª FASE – FINAL

8.3 – AO FINAL DA 1ª FASE – CLASSIFICATÓRIA, QUANDO 2 (DUAS) OU MAIS EQUIPES TERMINAREM EMPATADAS NA SOMA DE PONTOS NO ÍNDICE TÉCNICO, O

DESEMPATE FAR-SE-Á DA SEGUINTE MANEIRA E EM ORDEM SUCESSIVA DE ELIMINAÇÃO:

- A) MAIOR NÚMERO DE VITÓRIAS OBTIDO EM TODAS AS PARTIDAS DA FASE;
- B) MAIOR NÚMERO DE GOLS MARCADOS EM TODAS AS PARTIDAS DA FASE;
- C) MAIOR NÚMERO DE GOLS SOFRIDOS EM TODAS AS PARTIDAS DA FASE;
- D) MENOR NÚMERO DE GOLS SOFRIDOS EM TODAS AS PARTIDAS;
- E) MENOR NÚMERO DE CARTÕES VERMELHOS RECEBIDOS EM TODAS AS PARTIDAS DA FASE;
- F) MENOR NÚMERO DE CARTÕES AMARELOS RECEBIDOS EM TODAS AS PARTIDAS DAS FASE;
- G) SORTEIO;

#### **8.4 – 3ª FASE SEMIFINAIS**

8.5 – AS 08 (OITO) EQUIPES CLASSIFICADAS NA 1ª FASE CLASSIFICATÓRIA DISPUTARÃO EM JOGO ÚNICO COM O SEGUINTE CRUZAMENTO::

- A) O PRIMEIRO LUGAR DA CHAVE A, CONTRA O QUARTO COLOCADO DA CHAVE B – JOGO W;**
- B) O PRIMEIRO LUGAR DA CHAVE B, CONTRA O QUARTO COLOCADO DA CHAVE A – JOGO Z;**
- C) O SEGUNDO LUGAR DA CHAVE A, CONTRA O TERCEIRO COLOCADO DA CHAVE B – JOGO Y;**
- D) O SEGUNDO LUGAR DA CHAVE B, CONTRA O TERCEIRO COLOCADO DA CHAVE A – JOGO X;**

8.6 - CASO A PARTIDA TERMINE EMPATADA, SERÁ DISPUTADA EM PERÍODO SUPLEMENTA DE 10 (DEZ) MINUTOS EM 2 (DOIS) TEMPOS DE 5 (CINCO) MINUTOS SEM INTERVALO, FAZENDO-SE APENAS A INVERSÃO DE LADO. SE AO TÉRMINO DO PERÍODO SUPLEMENTAR PERSISTIR O EMPATE SERÃO COBRADAS 05(CINCO) PENALIDADES DE CADA EQUIPE, CASO CONTINUE EMPATADA ESTARÁ CLASSIFICADA PARA A SEMIFINAL A EQUIPE MELHOR COLOCADA NO RESPECTIVO GRUPO DA 1ª FASE.

8.7 – A FASE SEMIFINAL DE CADA SÉRIE DE COMPETIÇÃO SERÁ DISPUTADA ENTRE AS 04 (QUATRO) EQUIPES CLASSIFICADAS, EM JOGO ÚNICO COM OS VENCEDORES DOS JOGOS **W, Z, Y, X** DA SEGUINTE FORMA :

- A) VENCEDOR DO JOGO W CONTRA O VENCEDOR DO JOGO X – JOGO V.
- B) VENCEDOR DO JOGO Z, CONTRA O VENCEDOR DO JOGO Y – JOGO U.

8.8 - CASO A PARTIDA TERMINE EMPATADA, SERÁ DISPUTADA EM PERÍODO SUPLEMENTA DE 10 (DEZ) MINUTOS EM 2 (DOIS) TEMPOS DE 5 (CINCO) MINUTOS SEM INTERVALO, FAZENDO-SE APENAS A INVERSÃO DE LADO. SE AO TÉRMINO DO PERÍODO SUPLEMENTAR PERSISTIR O EMPATE SERÃO COBRADAS 05(CINCO) PENALIDADES DE CADA EQUIPE, CASO CONTINUE EMPATADA ESTARÁ

CLASSIFICADA PARA A FINAL A EQUIPE QUE ACUMULOU O MAIOR NÚMEROS DE PONTOS EM TODAS AS FASES, PERSISTINDO O EMPATE, ESTARÁ CLASSIFICADA A EQUIPE QUE OBTIVER A MELHOR CLASSIFICAÇÃO UTILIZANDO OS CRITÉRIOS DE DESEMPATE DO ARTIGO 7.3 SOMANDO-SE TODOS OS JOGOS DA PRIMEIRA E SEGUNDA FASE.

8.9 A FASE FINAL SERÁ DISPUTADA EM UM JOGO PELA AS EQUIPES VENCEDORAS DA SEMIFINAIS, COM O TEMPO PARANDO NÓS TRÊS ÚLTIMOS MINUTOS DE CADA TEMPO.

8.10 CASO A PARTIDA TERMINE EMPATADA, SERÁ DISPUTADA EM PERÍODO SUPLEMENTA DE 10 (DEZ) MINUTOS EM 2 (DOIS) TEMPOS DE 5 (CINCO) MINUTOS SEM INTERVALO, FAZENDO-SE APENAS A INVERSÃO DE LADO. SE AO TÉRMINO DO PERÍODO SUPLEMENTAR PERSISTIR O EMPATE SERÃO COBRADAS 05(CINCO) PENALIDADES DE CADA EQUIPE, CASO CONTINUE EMPATADA ESTARÁ CLASSIFICADA PARA A FINAL A EQUIPE QUE ACUMULOU O MAIOR NÚMEROS DE PONTOS EM TODAS AS FASES, PERSISTINDO O EMPATE, ESTARÁ CLASSIFICADA A EQUIPE QUE OBTIVER A MELHOR CLASSIFICAÇÃO UTILIZANDO OS CRITÉRIOS DE DESEMPATE DO ARTIGO 7.3 SOMANDO-SE TODOS OS JOGOS DA PRIMEIRA E SEGUNDA FASE E TERCEIRA FASE.

DATAS AINDA A SEREM DEFINIDAS

JOGO DE ABERTURA: 08/10/2016

JOGO DE ENCERRAMENTO 23/ 10/016

PREMIAÇÃO:

1º LUGAR R\$ 500,00, MAIS MEDALHAS E TROFÉUS PERSONALIZADOS;  
2º LUGAR R\$ 300,00, MAIS MEDALHAS E TROFÉUS PERSONALIZADOS;  
MELHOR JOGADOR: TROFÉU PERSONALIZADO MAIS BOLA DE FUTSAL.  
MELHOR GOLEIRO: TROFÉU PERSONALIZADO MAIS LUVA DE FUTSAL.  
MELHOR TÉCNICO: TROFÉU PERSONALIZADO MAIS BRINDE.  
ARTILHEIRO: TROFÉU PERSONALIZADO MAIS BOLA DE FUTSAL.

### **CAPITULO III**

**ART. 9º** – APLICAÇÃO DE CARTÕES PUNITIVOS, ESTABELECIDOS NAS REGRAS DE FUTSAL, NAS CORES AMARELA (ADVERTÊNCIA) E VERMELHA ( EXPULSÃO) ,

CONSTITUI MEDIDA DE NATUREZA TÉCNICA E ADMINISTRATIVA DE INEQUÍVOCA EFICACIA NO CAMPO DESPORTIVO, OBJETIVANDO REFREAR A VIOLÊNCIA INDIVIDUAL E COLETIVA DURANTE AS PARTIDAS.

**ART. 10º** – A CONTAGEM DE CARTÕES (VERMELHO E AMARELO) É FEITA DENTRO DA MESMA TEMPORADA DA COPA ALVINEGRA DE FUTSAL JÚNIOR. PARA FINS DE QUANTIFICAÇÃO DOS CARTÕES AMARELOS, AQUELES RECEBIDOS NUMA FASE NÃO SERÃO AGREGADOS AOS QUE VIEREM A SER APLICADOS NA FASE SEGUINTE, OBSERVANDO-SE QUE:

**A)** AO ATINGIR DOIS CARTÕES AMARELOS NUMA MESMA FASE, O ATLETA DEVERÁ CUMPRIR A CORRESPONDENTE SUSPENSÃO AUTOMÁTICA, AINDA QUE FAÇA NA SEGUINTE;

**B)** A SÉRIE INCOMPLETA DE DOIS CARTÕES AMARELOS NÃO SERÁ CONSIDERADA NEM LEVADA PARA A FASE SUBSEQUENTE, MANTENDO-SE PARA FINS DE CUMPRIMENTO DE SUSPENSÃO AUTOMÁTICO E/OU DE GRADAÇÃO, AS SÉRIES JÁ COMPLETADAS.

**C)** A SUSPENSÃO, AUTOMÁTICA DECORRENTE DE APLICAÇÃO DE CARTÃO VERMELHO, SEJA EM FASE FOR, OBRIGATORIAMENTE, DEVERÁ SER CUMPRIDA EM PARTIDA DA PRÓPRIA FASE OU DA (S) FASE (S) SUBSEQUENTE (S) NA MESMA TEMPORADA;

**D)** O ATLETA QUE 2 CARTÕES AMARELO NO MESMO JOGO E CONSEQUENTEMENTE O VERMELHO, SERÁ EXPULSO, NÃO DEVENDO SER COMPUTADO O SEGUNDO CARTÃO AMARELO PARA CALCULO PREVISTO NO ARTIGO 10º.

10.1 – OS EFEITOS DOS CARTÕES RECEBIDOS O CUMPRIMENTO DA SUSPENSÃO AUTOMÁTICA INDEPENDEM DE COMUNICAÇÃO OU NOTIFICAÇÃO OFICIAL DA ORGANIZAÇÃO DA COPA ALVINEGRA DE FUTSAL JÚNIOR, SENDO SEU CONTROLE DE RESPONSABILIDADE EXCLUSIVA DAS EQUIPES DISPUTANTES DA COMPETIÇÃO.

**ART.11º** – SE O MESMO ATLETA, EM DETERMINADO MOMENTO DA COMPETIÇÃO , SIMULTANEAMENTE, ACUMULAR DOIS CARTÕES AMARELOS E MAIS UM VERMELHO, CUMPRIRÁ, AUTOMATICAMENTE, A SUSPENSÃO POR QUANTIDADE IGUAL Á SOMATÓRIA DAS PARTIDAS DECORRENTES DAS SÉRIES DE CADA TIPOLOGIA DE CARTÕES.

**ART.12º** – A EQUIPE QUE UTILIZAR ATLETA IRREGULAR EM QUALQUER PARTIDA VÁLIDA PELA A COPA ALVINEGRA JÚNIOR DE FUTSAL SUJEITAR-SE-Á AS SEGUINTE CONSEQUÊNCIAS;

**A)** PERDA AUTOMÁTICA E TRÊS PONTOS PELA EQUIPE INFRATORA, INDEPENDENTE DO RESULTADO;

**B)** PARA EFEITO DISCIPLINAR E DE ESTATÍSTICA, SERÃO COMPUTADOS TODOS OS EVENTOS OCORRIDOS NA PARTIDA E NO PERÍODO SUPLEMENTAR;

**C)** EM SE TRATANDO DE PARTIDA DAS FASES QUARTAS DE FINAL, SEMIFINAL OU FINAL, A EQUIPE SERÁ DESCLASSIFICADA DA COMPETIÇÃO;

**D)** NÃO SERÃO COMPUTADOS OS PONTOS EVENTUALMENTE OBTIDO PELO INFRATOR;

**E)** INCIDIRÁ MULTA ADMINISTRATIVA DE CATEGORIA GRAVE POR ATLETA IRREGULAR, SEM PREJUÍZO DA APLICAÇÃO DAS DEMAIS PUNIÇÕES PREVISTAS NESTE REGULAMENTO E NO CBJD.

12.1 – A IRREGULARIDADE DO ATLETA E MEMBRO E COMISSÃO TÉCNICA CONFIGURAR-SE À NA HIPÓTESE DE:

A) INEXISTÊNCIA DE INSCRIÇÃO OU REVALIDAÇÃO ANUAL NA CBFS PELO CLUBE DE INSCRIÇÃO OU FALTA DE INSCRIÇÃO DO ATLETA PARA DISPUTA DA COMPETIÇÃO.;

B) JOGAR POR DUAS EQUIPES DIFERENTES;

C) ATUAR, QUANDO SUJEITO AO CUMPRIMENTO DE SUSPENSÃO AUTOMÁTICA, POR FORÇA E CARTÃO AMARELO OU VERMELHO;

D) PARTICIPAR DA PARTIDA QUANDO SUJEITO AO CUMPRIMENTO DE PENALIDADE ADMINISTRATIVA PREVISTA NO REGULAMENTO DA LIGA FUTSAL APLICADA PELA JUSTIÇA DESPORTIVA;

E) PRATICAR OUTRAS IRREGULARIDADES TIPIFICADAS COMO INFRAÇÃO AS REGRAS NACIONAIS DE FUTSAL OU A ESTE REGULAMENTO E SEUS ANEXOS.

**ART.13º** -A INCLUSÃO DE TÉCNICO, TREINADOR, AUXILIAR TÉCNICO, PREPARADOR FÍSICO, ATENDENTE, MASSAGISTA, MÉDICO OU FISIOTERAPEUTA E SUPERVISOR SEM CONDIÇÕES NORMAL DE ATUAÇÃO, SUSPENSÃO POR EXCLUSÃO OU SUJEITO AO CUMPRIMENTO DE PENALIDADE ADMINISTRATIVA PREVISTA NESTA REGULAMENTO OU APLICADA PELA A JUSTIÇA DESPORTIVA IMPLICARÁ NA APLICAÇÃO DE MULTA ADMINISTRATIVA NA CATEGORIA GRAVE, ALÉM DAS E MAIS SANÇÕES PREVISTA NO CBJD E APLICÁVEIS PELA JUSTIÇA DESPORTIVA .

13.1 – A CONDIÇÃO NORMAL DE ATUAÇÃO DOS TÉCNICOS OU TREINADORES, AUXILIARES TÉCNICOS, PREPARADORES FÍSICOS, ATENDENTES OU MASSAGISTAS, MÉDICOS OU FISIOTERAPEUTAS E SUPERVISOR CARACTERIZA-SE POR SUA INSCRIÇÃO ATUALIZADA NAS CONDIÇÕES EXIGIDAS NESTE REGULAMENTO;

13.2 – A EFETIVA PARTICIPAÇÃO DE UM ATLETA OU MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA NA PARTIDA É CARACTERIZADA PELA INSCRIÇÃO DE SEU NOME NA SUMULA DE JOGO E INICIADA A PARTIDA.

13.3 – OS ATLETAS, TÉCNICOS OU TREINADORES, AUXILIARES TÉCNICOS, PREPARADORES FÍSICOS, ATENDENTES OU MASSAGISTAS, MÉDICOS, FISIOTERAPEUTAS E SUPERVISOR QUE TENHAM SIDO EXPULSO DA PARTIDA OU QUE ESTEJA CUMPRINDO PENALIDADES DISCIPLINAR OU ADMINISTRATIVA, DE SUSPENSÃO, OU AINDA SEM CONDIÇÃO NORMAL(REGULAR) DE PARTICIPAÇÃO NA COMPETIÇÃO, QUANDO PRESENTE NOS LOCAIS DOS JOGOS DEVERÃO SE POSICIONAR OBRIGATORIAMENTE, NO LADO APOSTO AO LOCAL ONDE SE ENCONTRAM O BANCO DE RESERVA DE SUA EQUIPE NA QUADRA DE JOGO.

13.4-- SENDO INACESSÍVEL OU NÃO RECOMENDÁVEL PARA O PÚBLICO OS LADOS OPOSTOS DA QUADRA DE JOGO DEVERÃO OS MESMOS SE POSICIONAR NO LADO ONDE SE ENCONTRAM O BANCO DE RESERVA DA EQUIPE ADVERSÁRIA.

**ART.14º**--CASO UMA PARTIDA VENHA A SER ENCERRADA POR FALTA DO NÚMERO MÍNIMO LEGAL DE ATLETAS, DETERMINADO PELAS REGRAS, A EQUIPE QUE NÃO TIVER NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS SERÁ CONSIDERADA PERDEDORA, SOMANDO-

SE OS 3 (TRÊS) PONTOS GANHOS PARA EQUIPE QUE TINHA O NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS PARA CONTINUIDADE DA PARTIDA.

14.1-- VERIFICADO QUE NENHUMA DAS 2(DUAS) EQUIPES POSSUEM O NÚMERO MÍNIMO LEGA DE ATLETAS PARA CONTINUIDADE DA PARTIDA, AS 2(DUAS) SERÃO CONSIDERADAS PERDEDORAS E NENHUM PONTO GANHO SERÁ ATRIBUÍDO AS MESMAS.

14.2—OCORRENDO POR PARTE DE UMA EQUIPE ABANDONO DA QUADRA DE JOGO COMO DEMONSTRAÇÃO DE PROTESTO OU RECUSA DE CONTINUAR A PARTIDA, SERÁ CONSIDERADA PERDEDORA, INDEPENDENTE DO RESULTADO OU DO TEMPO QUE OCORREU A INTERRUPÇÃO, FICANDO AINDA OBRIGADA A RECOLHER A MULTA ADMINISTRATIVA NO VALOR DE CATEGORIA GRAVÍSSIMA, ESTANDO TAMBÉM SUJEITA AS DEMAIS SANÇÕES PREVISTAS NESTE REGULAMENTO E NO CBJD.

**ART.15°**—NAS HIPÓTESES PREVISTAS NO ARTIGO 11, 12 E 13 DESTE REGULAMENTO, O RESULTADO REGISTRADO NO ENCERRAMENTO DA PARTIDA NÃO SERÁ ALTERADO, MANTENDO-SE O MESMO, APENAS PARA FINS DE ESTATÍSTICOS E DESEMPATE.

#### **CAPITULO IV DAS SUSPENSÕES AUTOMÁTICO**

**ART.16°**-SUJEITAR-SE-Á AO CUMPRIMENTO DE SUSPENSÃO E, CONSEQUENTEMENTE, ESTARÁ IMPOSSIBILITADO DE PARTICIPAR NA (S) PARTIDA (S) SUBSEQUENTE (S) DA PRÓPRIA FASE OU DA (S) FASE (S) ANTERIOR (ES) O ATLETA QUE NA MESMA COMPETIÇÃO, RECEBER:

- A)1 (UM) CARTÃO VERMELHO (EXPULSÃO), OU,
- B)3 (TRÊS) CARTÕES AMARELOS (ADVERTÊNCIA).

16.1-IGUALMENTE, SUJEITAR-SE-ÃO A SUSPENSÃO AUTOMÁTICA E ESTARÃO, CONSEQUENTEMENTE, IMPOSSIBILITADOS DE PARTICIPAR DA (S) PARTIDA (S) SUBSEQUENTE (S) DA PRÓPRIA FASE OU DA (S) FASE (S) ANTERIOR (ES) O TÉCNICO, TREINADOR, AUXILIAR TÉCNICO, PREPARADOR FÍSICO, MÉDICO, FISIOTERAPEUTA OU ATENDENTE E SUPERVISOR FOR EXPULSO NA PARTIDA ANTERIOR DA MESMA COMPETIÇÃO.

**ART.17°**-A SUSPENSÃO AUTOMÁTICA DE NATUREZA REGULAMENTAR E ADMINISTRATIVA, TENDO EFICÁCIA E EXECUÇÃO IMEDIATA E, O SEU OBRIGATÓRIO CUMPRIMENTO NÃO SE SUBORDINA Á EVENTUAL DECISÃO LIMINAR, OU, RESULTADO DE JULGAMENTO A QUE FOR SUBMETIDA O ATLETA OU MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA NA ESFERA DA JUSTIÇA DESPORTIVA.

**ART.18º**-AS SUSPENSÕES AUTOMÁTICAS DECORRENTES DE EXPULSÕES DE MEMBRO DE COMISSÕES TÉCNICAS OU DE CARTÕES VERMELHOS OU AMARELOS PARA ATLETAS NÃO SERÃO PROGRESSIVAMENTE AMPLIADAS A CADA REINCIDÊNCIA.

## CAPITULO V TERMOS GERAIS

**ART.19º**-DÚVIDAS SOBRE NULIDADES, REGULARIZAÇÃO OU RECURSO DE DECISÃO TOMADAS PELA LIGA DURANTE A COPA DEVEM SER DIRIGIDAS FORMALMENTE AO TRIBUNAL DE JUSTIÇA DA LIGA TJL (TRIBUNAL DE JUSTIÇA DA LIGA).

PARÁGRAFO ÚNICO- O TJL SERÁ COMPOSTO POR 2 DUAS CÂMARAS DE 3 (TRÊS) JULGADORES, COM UM PLENO FORMADO POR 3 (TRÊS) JULGADORES.

**ART.20º**-É OBRIGATÓRIA A PRESENÇA DE TÉCNICO NOS TIMES INSCRITOS, BEM COMO SUA PARTICIPAÇÃO NOS JOGOS.

PARÁGRAFO PRIMEIRO- A NÃO INSCRIÇÃO DE TÉCNICO ACARRETERÁ NA ELIMINAÇÃO DA EQUIPE;

PARÁGRAFO SEGUNDO-A NÃO PARTICIPAÇÃO DO TÉCNICO NOS JOGOS DA REFERIDA EQUIPE ACARRETERÁ NA DERROTA POR WXO.

PARÁGRAFO TERCEIRO-O TÉCNICO DEVE ,OBRIGATORIAMENTE, UTILIZAR CALÇA COMPRIDA E TÊNIS OU O UNIFORME PADRÃO DE TÉCNICO DA EQUIPE (BLUSA, BERMUDA, AMBOS COM O SÍMBOLO DA EQUIPE, E TÊNIS).

**ART.21º**-A FORMA DE PAGAMENTO DA COMPETIÇÃO (COM EXCEÇÃO DA TAXA DE ARBITRAGEM) SERÁ EM DINHEIRO (ESPÉCIE), CARTÃO DE DÉBITO, CRÉDITO OU CHEQUE, TODOS A VISTA.

**ART.22º**-A TAXA DE ARBITRAGEM DEVERÁ SER PAGA ANTES DO INÍCIO DA PARTIDA, EM ESPÉCIE E EM VALOR INTEGRAL.

**PARÁGRAFO PRIMEIRO**- O NÃO PAGAMENTO DA TAXA DE ARBITRAGEM ATÉ 15 (QUINZE) MINUTOS ANTES DA PARTIDA ACARRETERÁ NO WXO DA EQUIPE E MULTA DE R\$ 120,00 (CENTO E VINTE REAIS).

**ART.23º**- OS ATLETAS PODERÃO SER APENADOS PELO TJL POR ATÉ 3 (TRÊS) JOGOS CASO COMETAM FALTA GRAVE, QUE PONHAM EM RISCO A INTEGRIDADE FÍSICA DO JOGADOR, OU VÁ DE ENCONTRO A MORAL DO ATLETA;

**PARÁGRAFO PRIMEIRO**- CASO HAJA AMEAÇAS, AGRESSÕES DELIBERADOS, MANIFESTAÇÕES RACISTAS OU QUE SEJAM DE ENCONTRO AO CÓDIGO PENAL BRASILEIRO, O ATLETA PODE SER BANIDO DA COMPETIÇÃO.

**ART.24º**- CASO POR QUALQUER MOTIVO, A EQUIPE CAUSE WXO, SERÁ MULTADA NO VALOR DE R\$ 75,00 (SETENTA E CINCO REAIS).

**ART.25º**- NÃO SERÁ PERMITIDO A TRANSFERÊNCIA DE JOGADOR (ES) DE UMA EQUIPE PARA OUTRA.

**ART.26º**- A BOLA DO CAMPEONATO SERÁ APENAS DE MARCA PENALTY FORNECIDA PELA ORGANIZAÇÃO.

## **ANEXO I**

EQUIPES DA COPA ALVINEGRA JÚNIOR SUB11: NOME DAS 10 EQUIPES.

## **ANEXO II**

### **TAXA DAS COPAS ALVINEGRA JÚNIOR DE FUTSAL SUB 13**

TAXA DE ARBITRAGEM DAS CLASSIFICATÓRIAS: R\$ 65,00 POR EQUIPE POR JOGO;  
QUARTAS DE FINAIS: R\$ 75,00 POR EQUIPE POR JOGO;

SEMIFINAIS: R\$ 85,00 POR EQUIPE POR JOGO;

FINAL: R\$100,00 POR EQUIPE POR JOGO;

## **TABELA DOS JOGOS**

05/10/2016 – CLASSIFICATÓRIA

GRUPO A

08:00 horas \_\_\_TIME 1 x TIME 2  
09:00 horas \_\_\_TIME 3 x TIME 4  
FOLGA O TIME 5

GRUPO B

10:00 horas \_\_\_TIME 1 x TIME 2  
11:00 horas \_\_\_TIME 3 x TIME 4  
FOLGA O TIME 5

06/10/2016 – CLASSIFICATÓRIA  
GRUPO A

08:00 horas \_\_\_TIME 2 x TIME 3  
09:00 horas \_\_\_TIME 4 x TIME 5  
FOLGA O TIME 1

GRUPO B

10:00 horas \_\_\_TIME 2 x TIME 3  
11:00 horas \_\_\_TIME 4 x TIME 5  
FOLGA O TIME 1

12/10/2016 – CLASSIFICATÓRIA  
GRUPO A

08:00 horas \_\_\_TIME 4 x TIME 1  
09:00 horas \_\_\_TIME 3 x TIME 5  
FOLGA O TIME 2

GRUPO B

10:00 horas \_\_\_TIME 4 x TIME 1  
11:00 horas \_\_\_TIME 3 x TIME 5  
FOLGA O TIME 2

13/10/2016 – CLASSIFICATÓRIA  
GRUPO A

08:00 horas \_\_\_TIME 1 x TIME 5  
09:00 horas \_\_\_TIME 2 x TIME 4  
FOLGA O TIME 3

GRUPO B

10:00 horas \_\_\_TIME 1 x TIME 5  
11:00 horas \_\_\_TIME 2 x TIME 4  
FOLGA O TIME 3

19/10/2016 – CLASSIFICATÓRIA

GRUPO A

08:00 horas \_\_\_ TIME 1 x TIME 3

09:00 horas \_\_\_ TIME 2 x TIME 5

FOLGA O TIME 4

GRUPO B

10:00 horas \_\_\_ TIME 1 x TIME 3

11:00 horas \_\_\_ TIME 2 x TIME 5

FOLGA O TIME 4

20/10/2016 - QUARTAS DE FINAIS

08:00 horas \_\_\_ 1º LUGAR DA CHAVE A x 4º LUGAR DA CHAVE B – JOGO W

09:00 horas \_\_\_ 2º LUGAR DA CHAVE B x 3º LUGAR DA CHAVE B – JOGO Z

10:00 horas \_\_\_ 1º LUGAR DA CHAVE B x 4º LUGAR DA CHAVE A – JOGO Y

11:00 horas \_\_\_ 2º LUGAR DA CHAVE B x 3º LUGAR DA CHAVE A – JOGO X

26/10/2016 - SEMIFINAIS

09:00 \_\_\_ VENCEDOR DO JOGO W x VENCEDOR DO JOGO X – JOGO V

10:00 \_\_\_ VENCEDOR DO JOGO Z x VENCEDOR DO JOGO Y – JOGO U

27/10/2016 - FINAL

10:00 \_\_\_ VENCEDOR DO JOGO V x VENCEDOR DO JOGO U